





Situace zařízení staveniště


LEGENDA ZNAČEK


- 


STÁVAJÍCÍ STROM
- 


STÁVAJÍCÍ JÍMKA NA SPLAŠKOVOU VODU - ŽUMPA
- 


OHRANIČENÍ PŘÍJEZDOVÉ CESTY VÝSTRAŽNÝMI PÁSKAMI, PŘIPEVNĚNO NAPŘ K DŘEVĚNÝM SLOUPKŮM
- 


OPLOCENÍ STAVENIŠTĚ - VYSOKÉ NEPRŮHLEDNÉ PLOTOVÉ DÍLCE
- 


VJEZD NA STAVENIŠTĚ
- 


VSTUP DO OBJEKTU
- 

INFORMATIVNÍ DOPRAVNÍ ZNAČKA - POZOR VÝJEZD VOZIDEL STAVBY
- 

INFORMATIVNÍ CEDULE - CHODNÍK UZAVŘEN
- 

PŘÍJEZD KE STAVENIŠTI
- 

PROSTOR STAVENIŠTĚ
- 

PŘEDMĚTNÝ OBJEKT Č.P. 1178
- 

SOUSEDNÍ OBJEKTY


POZNÁMKY:

- NA PLOTOVÉ DÍLCE BUDOU UMÍSTĚNY VÝSTRAŽNÉ CEDULKY - "NEPOVOLANÝM VSTUP ZAKÁZÁN"
- PŘÍJEZDOVÁ KOMINIKACE BUDE OHRANIČENA VÝSTRAŽNÝMI PÁSKAMI A OZNAČENA VÝSTRAŽNÝMI CEDULEMI ZÁKAZ VSTUPU NA STAVENIŠTĚ
- U VJEZDU DO PARKU BUDE UMÍSTĚNA DOPRAVNÍ ZNAČKA S INFORMAČNÍ CEDULÍ VÝJEZD VOZIDEL STAVBY
- PODROBNÝ NÁVRH PROVIZORNÍHO DOPRAVNÍHO ZNAČENÍ VČETNĚ PLÁNO ROZMÍSTĚNÍ ZNAČEK BUDE ZPRACOVÁN V RÁMCI ZAJIŠTĚNÍ PRONÁJMU TOHOTO ZNAČENÍ VYBRANÝM ZHOTOVITELEM
- KMENY STROMŮ V PROSTORU STAVENIŠTĚ BUDOU CHRÁNĚNY PROTI POŠKOZENÍ OBLOŽENÍM DŘEVĚNÝMI DESKAMI STAŽENÝMI OCELOVÝM DRÁTEM
- PO PROVEDENÍ DEMOLICE BUDOU DOTČENÉ PLOCHY KOMUNIKACÍ A ZELENĚ UVEDENY DO PŮVODNÍHO STAVU



±0,000 = 198,000 m n. m.
Kótováno v koordináčních rozměrech.
Souřadnicový systém JTSK, Výškový systém BPV

±100,00
Souřadný systém: JTSK
Výškový systém: BpV

AUTOR PROJEKTU	VYPRACOVAL	ZODP. PROJEKTANT		
Ing. Michal Maslák	Ing. Michal Maslák	Ing. Ivan Jurdin		
INVESTOR: Město Bohumín, Masarykova 158, 73581 Bohumín Kontaktní osoba: Marek Sobaniec mob.: 596 092 212, email: sobaniec.marek@mubo.cz			FORMAT	2xA4
"Demolice kulturního objektu č.p. 1178, Bohumín" Bohumín, K.Ú. Nový Bohumín (707031), Šunychelská č.p. 1178			DATUM	15.12.2017
			STUPEŇ	DSP
			Č.ZAKÁZKY	12122017
Situace zařízení staveniště			MĚRITKO	ČÍSLO VÝKRESU
			1:500	C.04